

GOLDEN GOLF TOUR

ESEMPIO n.1

Simulazione di gioco sviluppato su due giocatori attribuendo ad entrambi tre risultati gara effettuati nel mese.

Il miglior **primo** risultato evidenziato in rosso.

Il miglior **secondo** risultato evidenziato in giallo.

1° giocatore

2° Miglior ris.	3° ris.	1° Miglior risultato.
39	28	41

2° giocatore

1° Miglior risultato	2° Miglior ris.	3° ris.
36	35	33

Controllo e attribuzione punteggio ai **migliori primi risultati**.

Il 1° **giocatore** ha effettuato il **miglior primo risultato** di 41 punti stb.

Gli vengono assegnati : 1000 punti

Il 2° **giocatore** ha effettuato il **miglior primo risultato** di 36 punti stb.

Gli vengono assegnati 980 punti.

Terminato il controllo e l'attribuzione del punteggio ai migliori primi risultati si procede al controllo dei **migliori secondi risultati**.

Il 1° giocatore ha effettuato il **miglior secondo risultato** di 39 punti stb.

Gli vengono assegnati : 1000 punti

Il 2° giocatore ha effettuato il **miglior secondo risultato** di 35 punti stb.

Gli vengono assegnati 980 punti.

	1° CL. PARZIALE		2° CL. PARZIALE		CL. GENERALE
1° giocatore =	1000	+	1000	=	2000 + 3 p.ti gara = 2003
2° giocatore =	980	+	980	=	1960 + 3 p.ti gara = 1963

Controllo

ESEMPIO n. 2:

Simulazione di gioco su quattro giocatori con vari risultati effettuati nel mese, rilevando sempre i migliori due.

1° giocatore

1° ris.	2° ris.	3° ris.	4° ris.
31	39	28	41

2° giocatore

1° ris.	2° ris.	3° ris.	4° ris.	5° ris.
40	36	33	29	38

3° giocatore

1° ris.	2° ris.	3° ris.	4° ris.
29	40	39	34

4° giocatore

1° ris.	2° ris.	3° ris.
41	39	33

Controllo e attribuzione punteggio ai **migliori primi risultati**

Il Giocatore n.1 e il n.4 hanno entrambi il miglior primo risultato di 41 punti.

Al 4° giocatore vengono assegnati i 1000 p.ti perché il 2° miglior risultato confrontato risulta essere più alto.

1° giocatore vengono assegnati 980 p.ti Al 3° giocatore vengono assegnati 960 p.ti.

Al 2° giocatore vengono assegnati 940 p.ti

Terminato il controllo e l'attribuzione del punteggio ai migliori primi risultati si procede al controllo dei **migliori secondi risultati**.

Il giocatore n.1 e il n.4 hanno entrambi il miglior secondo risultato di 39 punti.

Al 4° giocatore vengono assegnati i 1000 punti avendo in parità il 1° miglior risultato, ma ha il 3° risultato migliore.

Al 1° giocatore vengono assegnati 980 p.ti,

al 3° giocatore vengono assegnati 960 p.ti,

al 2° giocatore 940 p.ti.

	1° CL. PARZIALE	2° CL. PARZIALE	CL. GENERALE
4° giocatore =	1000	+ 980	= 1980 + 3 p.ti gara = 1984
1° giocatore =	980	+ 1000	= 1980 + 4 p.ti gara = 1983
3° giocatore =	960	+ 960	= 1920 + 4 p.ti gara = 1924
2° giocatore =	940	+ 940	= 1880 + 5 p.ti gara = 1885

ESEMPIO n. 3:

Simulazione di gioco su quattro giocatori con stessi risultati stesso numero di gare, il quarto con una gara in più.

1° giocatore

1° ris.	2° ris.	3° ris.	4° ris.	5° ris.
28	39	31	41	34
17 punti 2° nove buche		20 punti		

2° giocatore

1° ris.	2° ris.	3° ris.	4° ris.	5° ris.
28	39	31	41	34
18 Punti 2° nove buche		17 punti		

3° giocatore

1° ris.	2° ris.	3° ris.	4° ris.	5° ris.
28	39	31	41	34
19 punti 2° nove buche		18 punti		

4° giocatore

1° ris.	2° ris.	3° ris.	4° ris.	5° ris.	6° ris.
28	39	31	41	34	32

Controllo e attribuzione del punteggio ai **migliori primi risultati**

Tutti e quattro i giocatori hanno il primo miglior risultato di 41 punti.

Al 4° giocatore vengono assegnati i 1000 punti per effetto che ha un risultato in più. Essendoci tre giocatori con risultati e numero gare effettuate esattamente identiche, si procederà a verificare chi ha il miglior punteggio sulle 2° nove buche dello score da 28 punti.

Rilevato le migliori seconde nove buche al giocatore n. 3, gli vengono attribuiti i 980 punti. A seguire 960 punti al giocatore n.2, 940 al giocatore n.1.

Terminato il controllo e l'attribuzione del punteggio ai migliori primi risultati si procede al controllo dei **migliori secondi risultati**.

Al 4° giocatore vengono nuovamente assegnati i 1000 punti per effetto di un risultato in più.

I restanti tre giocatori con risultati e numero gare effettuate esattamente identiche, si procederà a verificare chi ha il miglior punteggio sulle 2° nove buche dello score da 31 punti.

Rilevato le migliori seconde nove buche al giocatore n. 1, gli vengono attribuiti i 980 punti. A seguire 960 punti al giocatore n.3, 940 al giocatore n.2.

	1° CL. PARZIALE	2° CL. PARZIALE	CL. GENERALE	
4° giocatore =	1000	+ 1000	= 2000 + 6 p.ti gara	2006
3° giocatore =	980	+ 940	= 1920 + 5 p.ti gara	1925
2° giocatore =	960	+ 960	= 1920 + 5 p.ti gara	1925
1° giocatore =	940	+ 980	= 1880 + 5 p.ti gara	1925